

Histoire 1

René Descartes (1596-1650) est un mathématicien et philosophe français. Son oeuvre majeure, le *Discours de la méthode pour bien conduire sa raison et chercher la vérité dans les sciences*, fut rédigée en Français et non en Latin et publiée avec en appendice un traité, *La Géométrie*, où **Descartes** utilise les coordonnées pour poser les bases de la géométrie analytique.

1 Bases et repères de l'espace

1.1 Décomposition d'un vecteur dans une base de l'espace

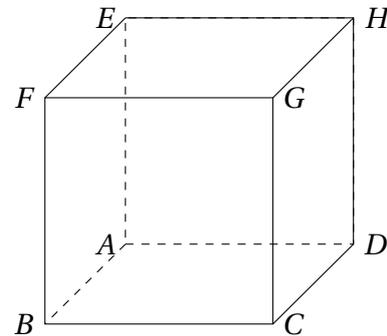
Définition 1

Un triplet $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ de vecteurs de l'espace est une **base de l'espace** si et seulement si les vecteurs \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} ne sont pas coplanaires.

Capacité 1 Lire sur une figure si deux vecteurs d'un plan ou trois vecteurs de l'espace, forment une base, voir capacité 7 p.57

Soit $ABCDEFGH$ un cube.

1. Donner une base du plan (ABG) .
2. Compléter cette base en une base de l'espace
3. Les vecteurs \vec{AB} , \vec{AD} et \vec{EG} forment-ils une base de l'espace?



Propriété 1

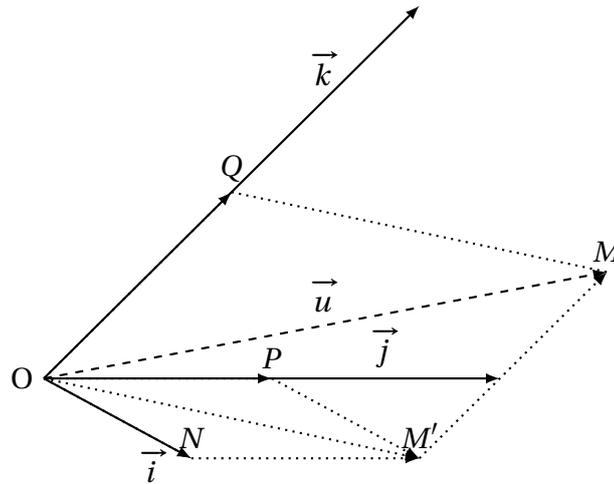
Soit $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ une base de vecteurs de l'espace, pour tout vecteur \vec{u} de l'espace, il existe un unique triplet de réels $(x; y; z)$ tel que :

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$(x; y; z)$ est le triplet de **coordonnées** du vecteur \vec{u} dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Démonstration Voir p.56 du manuel

Exemple 1



Dans la figure ci-dessus, on a $\vec{u} = \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OM'} + \overrightarrow{M'M} = \overrightarrow{ON} + \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{M'M} = 1\vec{i} + \frac{1}{2}\vec{j} + \frac{1}{2}\vec{k}$.
On en déduit que \vec{u} a pour coordonnées $(1; 0,5; 0,5)$ dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Capacité 2 Lire sur une figure la décomposition d'un vecteur dans une base, voir capacité 8 p.57

Soit $ABCDEFGH$ le cube de la capacité 1.

Déterminer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AE} , \overrightarrow{AG} et \overrightarrow{EG} :

- Dans la base $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$.
- Dans la base $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AG})$.

Propriété 2

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de coordonnées respectives $(x; y; z)$ et $(x'; y'; z')$ dans une base de l'espace et λ un réel.

- $\vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow x = y = z = 0$
- $\vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow x = x', y = y', z = z'$
- $\vec{u} + \vec{v} (x + x'; y + y'; z + z')$
- $\lambda \vec{u} (\lambda x; \lambda y; \lambda z)$

Capacité 3 Utiliser les règles opératoires sur les coordonnées de vecteurs

L'espace est muni d'une base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

- Les vecteurs $\vec{u} (-3; 1; 7)$ et $\vec{v} (6; -2; 13)$ sont-ils colinéaires?
- Déterminer des réels x et y pour que les vecteurs $\vec{u} (1; x; 5)$ et $\vec{v} (2; -3; y)$ soient colinéaires.
- Soit les vecteurs $\vec{r} (1; -2; 0)$, $\vec{s} (3; 1; 3)$ et $\vec{t} (-1; -5; -3)$.

- a. Déterminer les coordonnées du vecteur $2\vec{r} - \vec{s} - \vec{t}$.
- b. Que peut-on en déduire pour les vecteurs \vec{r} , \vec{s} et \vec{t} ?
4. Dans chaque cas déterminer si les vecteurs \vec{a} , \vec{b} et \vec{c} sont coplanaires :
- a. $\vec{a} (1; 2; 1)$, $\vec{b} (-1; 1; 2)$ et $\vec{c} (0; 3; 3)$ b. $\vec{a} (-2; 1; 3)$, $\vec{b} (1; 1; 1)$ et $\vec{c} (1; 1; -3)$

1.2 Coordonnées d'un point dans un repère de l'espace

Définition 2

Soit $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ trois vecteurs non nuls et O un point de l'espace.
 $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est un repère de l'espace si et seulement si $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est une base de l'espace.

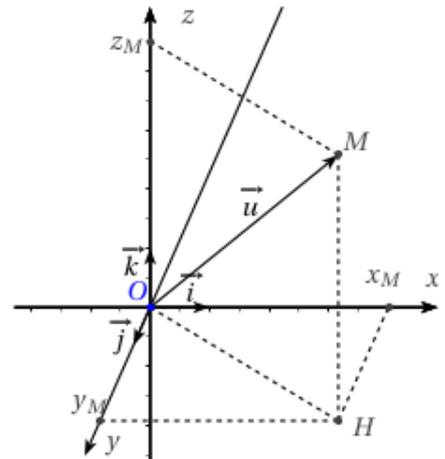
Propriété 3

Soit $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ un repère de l'espace \mathcal{E} et M un point de l'espace.

- ☞ Il existe un unique triplet de réels $(x; y; z)$ tel que :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

- ☞ $(x; y; z)$ est le triplet de coordonnées de M dans le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ où x, y et z sont respectivement **l'abscisse**, **l'ordonnée** et **la cote** du point M .



Démonstration

Soit $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ un repère de l'espace \mathcal{E} et M un point de l'espace.
 D'après la propriété 1, les coordonnées de \overrightarrow{OM} dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ sont l'unique triplet $(x; y; z)$ qui permet d'exprimer \overrightarrow{OM} en fonction de \vec{i}, \vec{j} et \vec{k} : $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$.
 Les coordonnées du vecteur \overrightarrow{OM} dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ sont donc les coordonnées du point M dans le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Propriété 4

Soit $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ un repère de l'espace.

Soit $A(x_A; y_A; z_A), B(x_B; y_B; z_B)$ deux points de l'espace \mathcal{E} et I le milieu de $[AB]$.

1. $\vec{AB} (x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$

2. $I \left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2} \right)$

Capacité 4 Étudier géométriquement des problèmes simples de configurations dans l'espace (alignement, colinéarité, parallélisme). Voir la capacité 12 p.60.

L'espace est muni d'un repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Les questions 1. et 2. sont indépendantes.

1. Soit les points $A(-1; 3; 4), B(7; 6; 1)$ et $C(0; 2; -5)$.
 - a. Déterminer les coordonnées du point D tel que $ABCD$ est un parallélogramme.
 - b. Déterminer les coordonnées du point F symétrique de D par rapport à A .
2. On considère les points $A(1; -2; 1), B(3; -1; 2), C(a; b; 0), E(0; 4; 3)$ et $F(-4; x; 1)$.
 - a. Déterminer (a, b) pour que les points A, B et C soient alignés.
 - b. Déterminer x pour que (AB) et (EF) soient parallèles.

Capacité 5 Déterminer si des vecteurs forment une base de l'espace en résolvant un système. Voir la capacité 13 p. 61

L'espace est muni d'une base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ et on considère les vecteurs $\vec{u} (5; 4; 1)$ et $\vec{v} (-1; 1; 1)$.

1. Justifier que \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires.
2. Un vecteur \vec{w} est coplanaire avec \vec{u} et \vec{v} si et seulement s'il existe des réels x et y tels que $\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$.

Déterminer dans chaque cas si \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires

a. $\vec{w} (2; -2; -2)$

b. $\vec{w} (6; 3; 0)$

c. $\vec{w} (18; 3; -4)$

d. $\vec{w} (1; 1; -3)$

2 Représentations paramétriques d'une droite

2.1 Déterminer une représentation paramétrique d'une droite



Propriété 5

L'espace \mathcal{E} est muni d'un repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Un point $M(x; y; z)$ appartient à la droite \mathcal{D} passant par le point A et de vecteur directeur $\vec{u}(\alpha; \beta; \gamma)$ si et seulement s'il existe un réel t tel que :

$$M \in \mathcal{D} \iff \overrightarrow{AM} = t\vec{u}$$

t est le paramètre de M

$$M \in \mathcal{D} \iff \begin{cases} x = x_A + \alpha t \\ y = y_A + \beta t \\ z = z_A + \gamma t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

Un tel système est une **représentation paramétrique** de \mathcal{D} .

Démonstration Voir manuel Indice p.58

Soit la droite \mathcal{D} passant par le point A et de vecteur directeur $\vec{u}(\alpha; \beta; \gamma)$.

D'après la caractérisation d'une droite par un point et un vecteur directeur :

M appartient à \mathcal{D} si et seulement s'il existe un réel t tel que $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$.

Or $\overrightarrow{AM} = (x - x_A; y - y_A; z - z_A)$, donc on a :

M appartient à \mathcal{D} si et seulement s'il existe un réel t tel que :

$$\begin{cases} x - x_A = \alpha t \\ y - y_A = \beta t \\ z - z_A = \gamma t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \iff \begin{cases} x = x_A + \alpha t \\ y = y_A + \beta t \\ z = z_A + \gamma t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

Capacité 6 Lire ou déterminer une représentation paramétrique de droite

Dans l'espace \mathcal{E} muni d'un repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on considère la droite Δ de représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x = t - 2 \\ y = 4 \\ z = 2t - 1 \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

1. Déterminer un vecteur directeur de Δ et un point de Δ .
2. Le point $M(-3; 4; -3)$ appartient-il à la droite Δ ?
3. Déterminer les coordonnées de trois points de Δ .

4. Déterminer une autre représentation paramétrique de la droite Δ .

2.2 Utiliser une représentation paramétrique pour résoudre un problème, résolution de systèmes d'équations linéaires

Capacité 7 Étudier l'intersection de deux droites de l'espace

Soit \mathcal{D} la droite de représentation paramétrique :
$$\begin{cases} x = 4 - 3t \\ y = 2t - 1 \\ 4z = 8 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

1. Déterminer les coordonnées d'un point de \mathcal{D} et un vecteur directeur de \mathcal{D} .
2. Le point $A(19; -11; 7)$ appartient-il à \mathcal{D} ?
3. Soient $B(3; 2; -1)$ et $C(-9; 7; 0)$.
Démontrer que la droite (BC) n'est pas parallèle à \mathcal{D} .
4. Déterminer une représentation paramétrique de (BC) .
5. Étudier l'intersection des droites (BC) et \mathcal{D} en résolvant un système d'équations.

Pour déterminer les coordonnées du point d'intersection de deux droites sécantes à partir de leurs représentations paramétriques, voir la Capacité 11 page 60 du manuel Indice.

Capacité 8 Démontrer que des droites ne sont pas coplanaires

| Exercice 125 p. 71 du manuel Indice.

Table des matières

1 Bases et repères de l'espace	1
1.1 Décomposition d'un vecteur dans une base de l'espace	1
1.2 Coordonnées d'un point dans un repère de l'espace	3
2 Représentations paramétriques d'une droite	5
2.1 Déterminer une représentation paramétrique d'une droite	5
2.2 Utiliser une représentation paramétrique pour résoudre un problème, résolution de systèmes d'équations linéaires	6