

## Histoire 1

**René Descartes (1596-1650)** est un mathématicien et philosophe français. Son oeuvre majeure, le *Discours de la méthode pour bien conduire sa raison et chercher la vérité dans les sciences*, fut rédigée en Français et non en Latin et publiée avec en appendice un traité, *La Géométrie*, où **Descartes** utilise les coordonnées pour poser les bases de la géométrie analytique.

## 1 Bases et repères de l'espace

### 1.1 Décomposition d'un vecteur dans une base de l'espace

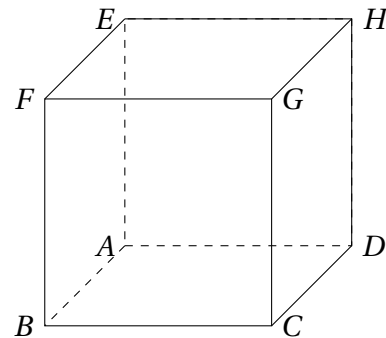
#### Définition 1

Un triplet  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de vecteurs de l'espace est une **base de l'espace** si et seulement si les vecteurs  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  ne sont pas coplanaires.

#### Capacité 1 Lire sur une figure si deux vecteurs d'un plan ou trois vecteurs de l'espace, forment une base, voir capacité 7 p.57

Soit  $ABCDEFGH$  un cube.

1. Donner une base du plan  $(ABG)$ .
2. Compléter cette base en une base de l'espace
3. Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AD}$  et  $\overrightarrow{EG}$  forment-ils une base de l'espace?



#### Propriété 1

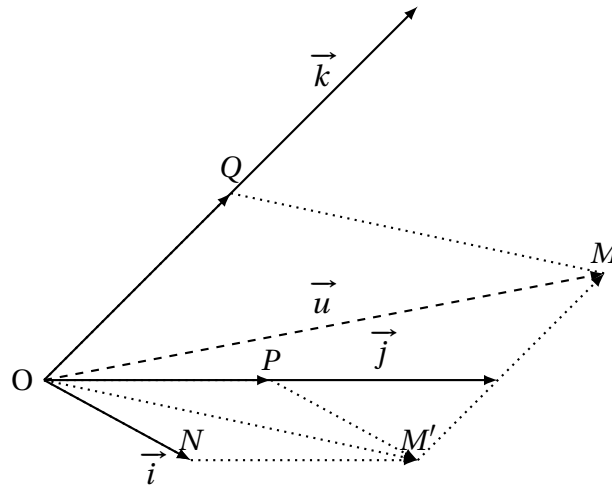
Soit  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  une base de vecteurs de l'espace, pour tout vecteur  $\vec{u}$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tel que :

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$(x; y; z)$  est le triplet de **coordonnées** du vecteur  $\vec{u}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

#### Démonstration Voir p.56 du manuel

## Exemple 1



Dans la figure ci-dessus, on a  $\vec{u} = \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OM'} + \overrightarrow{M'M} = \overrightarrow{ON} + \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{M'M} = 1\vec{i} + \frac{1}{2}\vec{j} + \frac{1}{2}\vec{k}$ .  
On en déduit que  $\vec{u}$  a pour coordonnées  $(1; 0,5; 0,5)$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

## Capacité 2 Lire sur une figure la décomposition d'un vecteur dans une base, voir capacité 8 p.57

Soit  $ABCDEFGH$  le cube de la capacité 1.

Déterminer les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{AE}$ ,  $\overrightarrow{AG}$  et  $\overrightarrow{EG}$  :

- Dans la base  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ .
- Dans la base  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AG})$ .

## Propriété 2

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs de coordonnées respectives  $(x; y; z)$  et  $(x'; y'; z')$  dans une base de l'espace et  $\lambda$  un réel.

- $\vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow x = y = z = 0$
- $\vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow x = x', y = y', z = z'$
- $\vec{u} + \vec{v} (x + x'; y + y'; z + z')$
- $\lambda \vec{u} (\lambda x; \lambda y; \lambda z)$

## Capacité 3 Utiliser les règles opératoires sur les coordonnées de vecteurs

L'espace est muni d'une base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

- Les vecteurs  $\vec{u} (-3; 1; 7)$  et  $\vec{v} (6; -2; 13)$  sont-ils colinéaires?
- Déterminer des réels  $x$  et  $y$  pour que les vecteurs  $\vec{u} (1; x; 5)$  et  $\vec{v} (2; -3; y)$  soient colinéaires.
- Soit les vecteurs  $\vec{r} (1; -2; 0)$ ,  $\vec{s} (3; 1; 3)$  et  $\vec{t} (-1; -5; -3)$ .

- a. Déterminer les coordonnées du vecteur  $2\vec{r} - \vec{s} - \vec{t}$ .
- b. Que peut-on en déduire pour les vecteurs  $\vec{r}$ ,  $\vec{s}$  et  $\vec{t}$  ?
4. Dans chaque cas déterminer si les vecteurs  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  et  $\vec{c}$  sont coplanaires :

a.  $\vec{a} (1; 2; 1)$ ,  $\vec{b} (-1; 1; 2)$  et  $\vec{c} (0; 3; 3)$

b.  $\vec{a} (-2; 1; 3)$ ,  $\vec{b} (1; 1; 1)$  et  $\vec{c} (1; 1; -3)$

## 1.2 Coordonnées d'un point dans un repère de l'espace

### Définition 2

Soit  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$ ,  $\vec{k}$  trois vecteurs non nuls et  $O$  un point de l'espace.

$(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est un repère de l'espace si et seulement si  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est une base de l'espace.

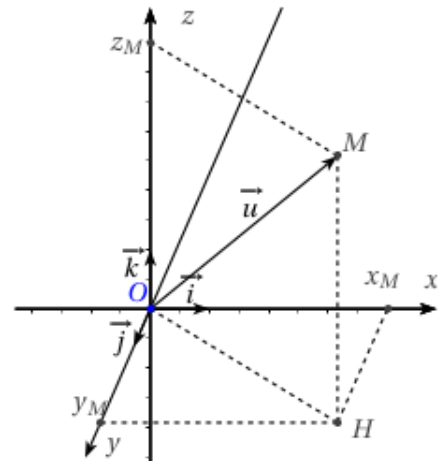
### Propriété 3

Soit  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  un repère de l'espace  $\mathcal{E}$  et  $M$  un point de l'espace.

- ☞ Il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tel que :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

- ☞  $(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées de  $M$  dans le repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  où  $x$ ,  $y$  et  $z$  sont respectivement **l'abscisse**, **l'ordonnée** et **la cote** du point  $M$ .



### Démonstration

Soit  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  un repère de l'espace  $\mathcal{E}$  et  $M$  un point de l'espace.

D'après la propriété 1, les coordonnées de  $\overrightarrow{OM}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  sont l'unique triplet  $(x; y; z)$  qui permet d'exprimer  $\overrightarrow{OM}$  en fonction de  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  :  $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ .

Les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{OM}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  sont donc les coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

## Propriété 4

Soit  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  un repère de l'espace.

Soit  $A(x_A; y_A; z_A), B(x_B; y_B; z_B)$  deux points de l'espace  $\mathcal{E}$  et  $I$  le milieu de  $[AB]$ .

1.  $\vec{AB} (x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$

2.  $I \left( \frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2} \right)$

## Capacité 4 Étudier géométriquement des problèmes simples de configurations dans l'espace (alignement, colinéarité, parallélisme). Voir la capacité 12 p.60.

L'espace est muni d'un repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

Les questions 1. et 2. sont indépendantes.

1. Soit les points  $A(-1; 3; 4), B(7; 6; 1)$  et  $C(0; 2; -5)$ .
  - a. Déterminer les coordonnées du point  $D$  tel que  $ABCD$  est un parallélogramme.
  - b. Déterminer les coordonnées du point  $F$  symétrique de  $D$  par rapport à  $A$ .
2. On considère les points  $A(1; -2; 1), B(3; -1; 2), C(a; b; 0), E(0; 4; 3)$  et  $F(-4; x; 1)$ .
  - a. Déterminer  $(a, b)$  pour que les points  $A, B$  et  $C$  soient alignés.
  - b. Déterminer  $x$  pour que  $(AB)$  et  $(EF)$  soient parallèles.

## Capacité 5 Déterminer si des vecteurs forment une base de l'espace en résolvant un système. Voir la capacité 13 p. 61

L'espace est muni d'une base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  et on considère les vecteurs  $\vec{u} (5; 4; 1)$  et  $\vec{v} (-1; 1; 1)$ .

1. Justifier que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires.
2. Un vecteur  $\vec{w}$  est coplanaire avec  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  si et seulement s'il existe des réels  $x$  et  $y$  tels que  $\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$ .

Déterminer dans chaque cas si  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires

a.  $\vec{w} (2; -2; -2)$

b.  $\vec{w} (6; 3; 0)$

c.  $\vec{w} (18; 3; -4)$

d.  $\vec{w} (1; 1; -3)$

## 2 Représentations paramétriques d'une droite

### 2.1 Déterminer une représentation paramétrique d'une droite

#### Propriété 5

L'espace  $\mathcal{E}$  est muni d'un repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

Un point  $M(x; y; z)$  appartient à la droite  $\mathcal{D}$  passant par le point  $A$  et de vecteur directeur  $\vec{u}(\alpha; \beta; \gamma)$  si et seulement s'il existe un réel  $t$  tel que :

$$M \in \mathcal{D} \iff \overrightarrow{AM} = t\vec{u}$$

$t$  est le paramètre de  $M$

$$M \in \mathcal{D} \iff \begin{cases} x = x_A + \alpha t \\ y = y_A + \beta t \\ z = z_A + \gamma t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

Un tel système est une **représentation paramétrique** de  $\mathcal{D}$ .

#### Démonstration Voir manuel Indice p.58

Soit la droite  $\mathcal{D}$  passant par le point  $A$  et de vecteur directeur  $\vec{u}(\alpha; \beta; \gamma)$ .

D'après la caractérisation d'une droite par un point et un vecteur directeur :

$M$  appartient à  $\mathcal{D}$  si et seulement s'il existe un réel  $t$  tel que  $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$ .

Or  $\overrightarrow{AM} = (x - x_A; y - y_A; z - z_A)$ , donc on a :

$M$  appartient à  $\mathcal{D}$  si et seulement s'il existe un réel  $t$  tel que :

$$\begin{cases} x - x_A = \alpha t \\ y - y_A = \beta t \\ z - z_A = \gamma t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \iff \begin{cases} x = x_A + \alpha t \\ y = y_A + \beta t \\ z = z_A + \gamma t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

#### Capacité 6 Lire ou déterminer une représentation paramétrique de droite

Dans l'espace  $\mathcal{E}$  muni d'un repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on considère la droite  $\Delta$  de représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x = t - 2 \\ y = 4 \\ z = 2t - 1 \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

1. Déterminer un vecteur directeur de  $\Delta$  et un point de  $\Delta$ .
2. Le point  $M(-3; 4; -3)$  appartient-il à la droite  $\Delta$ ?
3. Déterminer les coordonnées de trois points de  $\Delta$ .

4. Déterminer une autre représentation paramétrique de la droite  $\Delta$ .

## 2.2 Utiliser une représentation paramétrique pour résoudre un problème, résolution de systèmes d'équations linéaires

### **Capacité 7 Étudier l'intersection de deux droites de l'espace**

Soit  $\mathcal{D}$  la droite de représentation paramétrique : 
$$\begin{cases} x = 4 - 3t \\ y = 2t - 1 \\ 4z = 8 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

1. Déterminer les coordonnées d'un point de  $\mathcal{D}$  et un vecteur directeur de  $\mathcal{D}$ .
2. Le point  $A(19; -11; 7)$  appartient-il à  $\mathcal{D}$ ?
3. Soient  $B(3; 2; -1)$  et  $C(-9; 7; 0)$ .  
Démontrer que la droite  $(BC)$  n'est pas parallèle à  $\mathcal{D}$ .
4. Déterminer une représentation paramétrique de  $(BC)$ .
5. Étudier l'intersection des droites  $(BC)$  et  $\mathcal{D}$  en résolvant un système d'équations.

*Pour déterminer les coordonnées du point d'intersection de deux droites sécantes à partir de leurs représentations paramétriques, voir la Capacité 11 page 60 du manuel Indice.*

### **Capacité 8 Démontrer que des droites ne sont pas coplanaires**

| Exercice 125 p. 71 du manuel Indice.

## Table des matières

<b>1 Bases et repères de l'espace</b>	<b>1</b>
1.1 Décomposition d'un vecteur dans une base de l'espace	1
1.2 Coordonnées d'un point dans un repère de l'espace	3
<b>2 Représentations paramétriques d'une droite</b>	<b>5</b>
2.1 Déterminer une représentation paramétrique d'une droite	5
2.2 Utiliser une représentation paramétrique pour résoudre un problème, résolution de systèmes d'équations linéaires	6