

Bienvenue sur le site de ressources de la classe de première NSI du [lycée du Parc à Lyon](#), l'enseignement est assuré par deux professeurs : Pierre Duclosson et Frédéric Junier.

Nous utilisons le manuel Hachette NSI version papier de référence 978-2-01-786630-5 , accessible en ligne sur <https://mesmanuels.fr/acces-libre/3813624>

L'image gif ci-dessous présente différentes étapes du déroulement d'un algorithme de rotation d'images inspiré d'un travail présenté par Laurent Abbal du lycée français de Tokyo. Le programme assez court peut être réalisé par un élève de terminale (récursivité, approche *diviser pour régner*).

L'image source représente l'oeuvre *Matsuri Yatai Dragon* du peintre japonais [Hokusai](#). Elle est dans le domaine public et disponible sur <https://commons.wikimedia.org>.



Présentation

- Voir notre [présentation de la spécialité NSI](#).

Programme

- Le [programme officiel](#)
- [Carte mentale du programme](#)

Progression

- Chapitre 1 : Constructions de base d'un langage de programmation
- Chapitre 2 : HTML/CSS
- Chapitre 3 : fonctions, spécification et mise au point, portée d'une variable
- Chapitre 4 : tableaux à une dimension
- Chapitre 5 : tableaux à deux dimensions / Images
- Chapitre 6 : représentation des entiers
- Chapitre 7 : système d'exploitation et ligne de commandes
- Chapitre 8 : recherche séquentielle ou dichotomique
- Chapitre 9 : algorithmes de tri
- Chapitre 10 : codage des caractères
- Chapitre 11 : circuits logiques et fonctions booléennes
- Chapitre 12 : complexité
- Chapitre 13 : p-uplets
- Chapitre 14 : flottants
- Chapitre 15 : architecture de Von Neumann
- Chapitre 16 : les dictionnaires
- Chapitre 17 : traitement de données en table
- Chapitre 18 : correction d'algorithmes
- Chapitre 19 : Interaction Homme Machine sur le Web partie 1, protocole HTTP et formulaires
- Chapitre 20 : Algorithme de classification des K plus proches voisins
- Chapitre 21 : Interactions dans le navigateur, Javascript
- Chapitre 22 : Algorithmes gloutons
- Chapitre 23 : Réseau TCP/IP